

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ

„WODNY SZLAK GORZOWA – MISJA STRAŻNIKÓW WODY”

§ 1. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem gry miejskiej „Wodny szlak Gorzowa – misja strażników wody”, zwanej dalej „Grą”, jest Przedsiębiorstwo Wodociągów i Kanalizacji Sp. z o.o. w Gorzowie Wielkopolskim, z siedzibą przy ul. Kosynierów Gdyńskich 47, 66-400 Gorzów Wielkopolski, KRS 0000055358, NIP 599-011-04-27, zwane dalej „Organizatorem”.
2. Gra realizowana jest w ramach projektu edukacyjnego „Woda w obiegu – poznaj, zrozum, chroń”, dofinansowanego ze środków Wojewódzkiego Funduszu Ochrony Środowiska i Gospodarki Wodnej w Zielonej Górze.
3. Gra ma charakter edukacyjny, a jej celem jest poszerzenie wiedzy uczniów na temat:
 - obiegu wody w przyrodzie i gospodarce komunalnej,
 - ujmowania i uzdatniania wody,
 - funkcjonowania systemu wodociągowego i kanalizacyjnego,
 - oczyszczania ścieków,
 - racjonalnego korzystania z wody,
 - ochrony zasobów wodnych i środowiska.
4. Gra odbędzie się 16 października 2026 r. na terenie Gorzowa Wielkopolskiego.
5. Udział w Grze jest bezpłatny.

§ 2. Uczestnicy

1. Gra skierowana jest do uczniów klas VI-VIII szkół podstawowych z terenu Gorzowa Wielkopolskiego.
2. Zgłoszony do Gry zespół składa się z maksymalnie 4 uczniów oraz pełnoletniego opiekuna wskazanego przez szkołę, zwanych dalej „Uczestnikami”.
3. Jedną szkołę może reprezentować jeden zespół.
4. Opiekun odpowiada za bezpieczeństwo powierzonych mu Uczestników podczas całego wydarzenia, w szczególności podczas przemieszczania się pomiędzy poszczególnymi punktami Gry.
5. Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania niniejszego Regulaminu oraz poleceń Organizatora i opiekuna.

§ 3. Zgłoszenie do Gry

1. Zgłoszenia zespołów dokonuje szkoła do dnia 12.10.2026 r. na adres e-mail: sekretariat@pwikgo.pl
2. Zgłoszenia dokonane po terminie nie będą uwzględniane.

3. Zgłoszenie powinno zawierać:
 - nazwę szkoły,
 - imiona i nazwiska Uczestników oraz klasy, do których uczęszczają,
 - imię i nazwisko opiekuna zespołu,
 - dane kontaktowe opiekuna zespołu.
4. Warunkiem udziału ucznia w Grze jest dostarczenie wymaganych przez Organizatora zgód rodzica lub opiekuna prawnego na udział w Grze, stanowiących Załącznik nr 1 Regulaminu.

§ 4. Przebieg Gry

1. Start Gry nastąpi w Parku Słowiańskim o godz. 10:00, a zakończenie w miejscu wskazanym przez Organizatora nie później niż o godz. 14:00.
2. Przed rozpoczęciem Gry Uczestnicy otrzymają instrukcję dotyczącą jej przebiegu oraz zasady wykonywania poszczególnych zadań.
3. Zespoły otrzymają materiały niezbędne do rozpoczęcia Gry oraz wskazówki dotyczące dalszego przebiegu trasy.
4. Zadaniem Uczestników jest przejście wyznaczonej trasy, odnalezienie kolejnych punktów i wykonanie przygotowanych zadań w jak najkrótszym czasie.
5. Trasa Gry może obejmować różne lokalizacje związane z gospodarką wodną i ściekową na terenie Gorzowa Wielkopolskiego, w tym obiekty i miejsca wskazane przez Organizatora.
6. W trakcie Gry Uczestnicy mogą korzystać z:
 - informacji znajdujących się w poszczególnych punktach,
 - materiałów przekazanych przez Organizatora,
 - kodów QR,
 - własnej wiedzy i własnych urządzeń elektronicznych np. smartphona,
 - informacji zdobytych podczas realizacji kolejnych etapów Gry.
7. Zadania mogą mieć formę pytań, zagadek, quizów, zadań logicznych, obserwacyjnych lub praktycznych.
8. Prawidłowe wykonanie zadań pozwala zespołom zdobywać wskazówki i informacje, niezbędne do rozwiązania zadania finałowego.

§ 5. Rozstrzygnięcie Gry i nagrody

1. O kolejności zajętych miejsc decyduje czas wykonania Gry oraz prawidłowe rozwiązanie zadania finałowego.
2. W przypadku uzyskania przez dwa lub więcej zespołów jednakowego czasu Gry oraz prawidłowego rozwiązania zadania finałowego, Organizator może przeprowadzić zadanie dodatkowe.
3. Decyzje Organizatora dotyczące prawidłowości wykonania zadań są ostateczne.
4. Nagrody w Grze przyznawane są szkołom reprezentowanym przez zespoły, które zajmą trzy pierwsze miejsca.
5. Nagrody zostaną przekazane zespołom po rozstrzygnięciu Gry.

§ 6. Zasady bezpieczeństwa

1. Gra odbywa się w przestrzeni miejskiej, dlatego nadrzędną zasadą jest bezpieczeństwo wszystkich Uczestników.
2. Uczestnicy pomiędzy punktami mogą się przemieszczać tylko pieszo lub środkami transportu komunikacji miejskiej (tramwaj, autobus).
3. Organizator nie ponosi kosztów związanych z przemieszczaniem się Uczestników środkami transportu komunikacji miejskiej.
4. Nie zezwala się na przemieszczanie samochodem, motocyklem, hulajnogą, ani innym środkiem lokomocji, w wyłączeniu wskazanych w pkt 2.
5. Uczestnicy zobowiązani są do:
 - przestrzegania przepisów ruchu drogowego,
 - korzystania z wyznaczonych przejść dla pieszych,
 - zachowania szczególnej ostrożności podczas przemieszczania się po mieście,
 - stosowania się do poleceń opiekuna i Organizatora,
 - zachowania ostrożności w pobliżu dróg, urządzeń technicznych, zbiorników wodnych i innych miejsc mogących stwarzać zagrożenie.
6. Uczestnicy nie mogą wchodzić na teren zamknięty, przekraczać ogrodzeń ani zbliżać się do urządzeń technicznych, studni, komór, przepompowni lub innych obiektów, chyba że Organizator wyraźnie wskaże dane miejsce jako element Gry i zapewni odpowiednie warunki bezpieczeństwa.
7. Podczas całej Gry, w tym przemieszczania się pomiędzy punktami, Uczestnicy pozostają pod bezpośrednim i ciągłym nadzorem wyznaczonego opiekuna zespołu. Organizator odpowiada za bezpieczne przygotowanie trasy, punktów zadań, instrukcji i działań własnego personelu oraz nie wyłącza odpowiedzialności wynikającej z bezwzględnie obowiązujących przepisów prawa.
8. W przypadku wystąpienia sytuacji zagrażającej zdrowiu lub bezpieczeństwu należy niezwłocznie poinformować opiekuna lub Organizatora.
9. Organizator może przerwać lub odwołać Grę, jeżeli jej dalsze prowadzenie mogłoby zagrażać bezpieczeństwu Uczestników.

§ 7. Korzystanie z urządzeń elektronicznych

1. Do wykonania części zadań Uczestnicy mogą potrzebować telefonu lub innego urządzenia umożliwiającego odczytywanie kodów QR.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zagubienie, kradzież lub uszkodzenie prywatnych urządzeń Uczestników.

§ 8. Zasady fair play

1. Gra odbywa się na zasadach uczciwej rywalizacji.
2. Uczestnicy zobowiązani są do:
 - samodzielnego wykonywania zadań przez swój zespół,
 - przestrzegania zasad Gry,
 - niezakłócania przebiegu Gry innym zespołom,
 - kulturalnego zachowania wobec innych Uczestników, opiekunów i Organizatora,
 - poszanowania przestrzeni publicznej i infrastruktury miejskiej.

3. Zabronione jest niszczenie, przemieszczanie lub ukrywanie elementów Gry.
4. Zabronione jest celowe przekazywanie innym zespołom odpowiedzi lub informacji pozwalających na uzyskanie przewagi w rywalizacji.

§ 9. Ochrona środowiska

1. Jednym z celów Gry jest kształtowanie postaw proekologicznych oraz odpowiedzialnego korzystania z zasobów wodnych.
2. Uczestnicy zobowiązani są do:
 - niezaśmiecania terenu,
 - korzystania z wyznaczonych miejsc do wyrzucania odpadów,
 - poszanowania zieleni,
 - poszanowania infrastruktury miejskiej,
 - pozostawienia odwiedzanych miejsc w stanie niepogorszonym.

§ 10. Odpowiedzialność

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody powstałe z winy Uczestnika, w szczególności wskutek nieprzestrzegania Regulaminu lub poleceń opiekuna.
2. Za bezpieczeństwo Uczestników podczas przemieszczania się pomiędzy punktami Gry odpowiada wyznaczony przez szkołę opiekun.
3. Uczestnicy ponoszą odpowiedzialność za wyrządzone przez siebie szkody na zasadach określonych w obowiązujących przepisach prawa.
4. W przypadku rażącego naruszenia zasad Regulaminu Organizator może wykluczyć zespół z dalszego udziału w Grze.

§ 11. Wizerunek Uczestników

1. W trakcie Gry Organizator może wykonywać zdjęcia i materiały filmowe dokumentujące jej przebieg. Rozpowszechnianie rozpoznawalnego wizerunku Uczestnika wymaga uprzedniej, odrębnej i dobrowolnej zgody rodzica lub opiekuna prawnego oraz zgody opiekuna zespołu (Załącznik nr 2), z zastrzeżeniem wyjątków przewidzianych w art. 81 ust. 2 ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych.
2. Zgoda na rozpowszechnianie wizerunku nie jest warunkiem udziału w Grze i może zostać w każdym czasie wycofana równie łatwo, jak została udzielona, bez wpływu na zgodność z prawem wcześniejszego wykorzystania. Organizator zapewnia, że brak zgody będzie respektowany przy wykonywaniu i publikacji ujęć przedstawiających Uczestnika w sposób rozpoznawalny.
3. Zakres kanałów publikacji, cel oraz okres wykorzystania rozpoznawalnego wizerunku określa odrębna zgoda w Załączniku nr 1 i 2. Organizator nie publikuje imienia i nazwiska małoletniego łącznie z jego rozpoznawalnym wizerunkiem, chyba że uzyska odrębną, konkretną zgodę.

§ 12. Dane osobowe

1. Dane osobowe Uczestników Gry będą przetwarzane zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa, w szczególności z przepisami RODO.
2. Szczegółowe informacje dotyczące przetwarzania danych osobowych stanowią Załącznik nr 3 Regulaminu (Klauzula RODO).
3. Dane osobowe będą wykorzystywane w zakresie niezbędnym do organizacji i przeprowadzenia Gry oraz realizacji obowiązków związanych z projektem.

§ 13. Postanowienia końcowe

1. Udział w Grze oznacza akceptację niniejszego Regulaminu.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w Regulaminie.
3. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem decyzję podejmuje Organizator.
4. W przypadku odwołania Gry z przyczyn niezależnych od Organizatora, w szczególności z powodu niekorzystnych warunków atmosferycznych lub innych okoliczności zagrażających bezpieczeństwu Uczestników, Organizator poinformuje szkoły o odwołaniu wydarzenia lub jego nowym terminie.
5. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego ogłoszenia.

Gorzów Wlkp. 25.09.2026 r.

OŚWIADCZENIA RODZICA LUB OPIEKUNA PRAWNEGO

Ja, niżej podpisana/y (imię i nazwisko rodzica lub opiekuna prawnego) oświadczam, że jestem rodzicem/opiekunem prawnym (*niewłaściwe skreślić) (imię i nazwisko) zgłoszonego przez Szkołę, jako Uczestnika gry miejskiej „Wodny szlak Gorzowa – misja strażników wody”.

Niniejszym oświadczam również, że:

1. wyrażam zgodę na udział Uczestnika w Konkursie,
2. zapoznałem się z Regulaminem Konkursu i akceptuję go bez zastrzeżeń,
3. wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Organizatora moich danych osobowych oraz danych osobowych Uczestnika, przesłanych w ramach zgłoszenia pracy, w zakresie opisanym w Regulaminie Konkursu i w celu udziału w Konkursie, przebiegu i promocji Konkursu oraz ewentualnego umieszczenia ww. danych osobowych na liście zwycięzców Konkursu oraz potwierdzam zapoznanie się z klauzulą informacyjną dotyczącą przetwarzania danych osobowych (zał. nr 3 do Regulaminu).

Potwierdzam, że zgoda jest dobrowolna i została udzielona świadomie.

.....
(data i czytelny podpis rodzica lub opiekuna prawnego)

Ponadto wyrażam zgodę na nieodpłatne wykorzystanie wizerunku Uczestnika przez Organizatora, w celach dokumentacyjno-promocyjnych, utrwalanie go w postaci zdjęć i materiałów wideo w celach promowania i budowania pozytywnego wizerunku w przestrzeni publicznej i w mediach, w szczególności w mediach społecznościowych. Wizerunek wykorzystywany będzie w sposób nieograniczony w czasie i terytorialnie, wyłącznie w kontekście realizacji celów promowania wiedzy o znaczeniu wody w życiu człowieka, kształtowanie postaw proekologicznych.

.....
(data i czytelny podpis rodzica lub opiekuna prawnego)

OŚWIADCZENIE

Ja, niżej podpisana/y(imię i nazwisko opiekuna zespołu) wyrażam zgodę na nieodpłatne wykorzystanie mojego wizerunku przez Organizatora gry miejskiej „Wodny szlak Gorzowa – misja strażników wody”, w celach dokumentacyjno-promocyjnych, utrwalanie go w postaci zdjęć i materiałów wideo w celach promowania i budowania pozytywnego wizerunku w przestrzeni publicznej i w mediach, w szczególności w mediach społecznościowych. Wizerunek wykorzystywany będzie w sposób nieograniczony w czasie i terytorialnie, wyłącznie w kontekście realizacji celów promowania wiedzy o znaczeniu wody w życiu człowieka, kształtowanie postaw proekologicznych.

.....
(data i czytelny podpis)

Klauzula informacyjna

1. Zgodnie z art. 13 ust. 1 i 2 oraz art. 14 ust. 1 i ust. 2 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE, zwanego dalej „RODO”, informujemy iż:
 - a) Administratorem danych osobowych przetwarzanych w związku z realizacją gry miejskiej „Wodny szlak Gorzowa – misja strażników wody”, zwanej dalej „Gra” jest: **Przedsiębiorstwo Wodociągów i Kanalizacji Sp. z o.o. w Gorzowie Wlkp.**
 - b) W PWiK Sp. z o.o. wyznaczony został Inspektor Ochrony, z którym można się kontaktować: e-mail: odtj.reszel@gmail.com.
 - c) Dane osobowe Uczestnika Gry przetwarzane będą w związku z udziałem w Grze.
 - d) Podstawą prawną przetwarzania danych osobowych jest art. 6 ust. 1 lit. a RODO.
 - e) Podanie danych osobowych jest dobrowolne, lecz niezbędne do udziału w Grze.
 - f) Uczestnicy mają prawo do dostępu do swoich danych, ich sprostowania, usunięcia oraz wniesienia skargi do Prezesa UODO.
 - g) Dane osobowe Uczestników będą przechowywane przez okres niezbędny do realizacji Gry oraz do celów archiwizacyjnych przez maksymalnie 12 miesięcy.
2. W związku z przetwarzaniem danych osobowych Uczestnika Gry przysługuje prawo do (z zastrzeżeniem ograniczeń wynikających z przepisów prawa):
 - a) dostępu do treści danych (zgodnie z art. 15 RODO);
 - b) sprostowania danych (zgodnie z art. 16 RODO);
 - c) usunięcia danych (zgodnie z art. 17 RODO);
 - d) ograniczenia przetwarzania danych (zgodnie z art. 18 RODO);
 - e) przenoszenia danych (zgodnie z art. 20 RODO);
 - f) prawo do wniesienia sprzeciwu (zgodnie z art. 21 RODO)
 - g) cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem (zgodnie z art. 7 RODO).
3. W przypadku uznania, iż przetwarzanie danych osobowych Uczestnika Gry narusza przepisy RODO, przysługuje Uczestnikowi Gry prawo do wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych (00-193 Warszawa, ul. Stawki 2, tel. 22 531 03 00, fax. 22 531 03 01, e-mail: kancelaria@uodo.gov.pl);
4. Zgoda na przetwarzanie danych osobowych Uczestnika Gry w postaci imienia, nazwiska jest dobrowolnym, ale koniecznym warunkiem, aby brać udział w Konkursie. Zgoda na wykorzystanie wizerunku uczestnika ma charakter dobrowolny i nie wpływa na możliwość udziału Uczestnika w Grze. Powyższe zgody mogą być w każdym czasie cofnięte. Wycofanie zgody nie ma wpływu na zgodność przetwarzania, którego dokonano przed jej cofnięciem;
5. Dane osobowe Uczestnika Gry nie będą przetwarzane w procesie automatyzowanego podejmowania decyzji ani w procesie profilowania, o którym mowa w art. 22 ust. 1 i 4 RODO.